



Lubuski Związek Szachowy

Lubuski Związek Szachowy

66-400 Gorzów Wlkp., ul. Chrobrego 28 tel.: (+48) 606 921 188

NIP: 925-18-27-612

REGON: 971278321

Nr konta Bank Zachodni WBK: 34 1090 1900 0000 0001 2105 1799

e-mail: anmodz@gmail.com

<http://www.lzszech.pl>

REGULAMIN

DRUŻYNOWYCH MISTRZOSTW WOJEWÓDZTWA LUBUSKIEGO JUNIORÓW - III LUBUSKA LIGA JUNIORÓW

I. ORGANIZATOR

1. Lubuski Związek Szachowy.

II. CEL ROZGRYWEK

1. Wyłonienie drużyny awansującej do II Ligi Juniorów.
2. Wyłonienie Mistrza Ziemi Lubuskiej Juniorów.
3. Popularyzacja szachów w regionie oraz umożliwienie zdobywania kategorii szachowych i klas sportowych.

III. UCZESTNICTWO

1. W rozgrywkach mają prawo uczestniczyć drużyny klubów zarejestrowanych w LZSzach oraz drużyny reprezentujące inne jednostki organizacyjne np. Domy Kultury, Szkoły, LZS-y, jednostki samorządowe itp. – w dalszej części Regulaminu zwane klubami, które nie mają zaległości finansowych w stosunku do LZSzach.
2. W III Lubuskiej Lidze Juniorów może uczestniczyć więcej niż jedna drużyna danego klubu.

IV. SYSTEM ROZGRYWEK

1. Drużynowe rozgrywki Wojewódzkie Województwa Lubuskiego Juniorów zostaną rozegrane systemem kołowym 2-3 zjazdów jednodniowych po 2-3 mecze w grupach „Północ, Południe” i finałem z udziałem dwóch najlepszych drużyn z każdej grupy zgodnie z zasadą:

1 drużyna z północy – 2 drużyna z południa

1 drużyna z południa – 2 drużyna z północy

Zwycięzcy pojedynków zagrają o miejsca 1-2, a kolejne drużyny o miejsca 3-4.

2. Tempem gry: 30 min. + 30 sekund za posunięcie na partię dla każdego zawodnika.
3. Obowiązują aktualne przepisy gry FIDE. Dopuszczalne spóźnienie na rundę - 15 min.
4. Miejsce rozgrywek zostanie wybrane przez organizatora rozgrywek. Szczegółowy harmonogram sesji zostanie opublikowany w komunikacie organizacyjnym.

V. SKŁAD DRUŻYNY

1. Drużyna składa się z 4 zawodników jednego klubu: 1 junior (do lat 18), 2 juniorów młodszych (do lat 14) i juniorki (do lat 18).
2. Zawodnik, który rozegrał w ostatnim sezonie ligi centralnej juniorów (Ekstra lub I Lidze Juniorów) więcej niż 4 partie, nie może zostać zgłoszony do rozgrywek wojewódzkich (nie dotyczy zawodników drużyn, które spadły z Ekstra, I, II Ligi Juniorów do Wojewódzkiej Ligi Juniorów).
3. Juniorka może być zgłoszona na szachownicę juniora, ale bez prawa gry na szachownicy juniorki.

4. Junior młodszy może grać na szachownicy juniora z prawem powrotu na swoją szachownicę.
5. Do drużyny można zgłosić dowolną liczbę zawodników rezerwowych. W meczu nie można wystawić zawodnika, który nie został zgłoszony do rozgrywek.
6. Jeśli klub posiada dwie drużyny lub więcej w rozgrywkach III ligi, drugi i kolejny skład może być składem rezerwowym pierwszej drużyny, bez możliwości powrotu zawodnika do drugiej drużyny.
7. Ostateczną kolejność zawodników, należy podać najpóźniej na odprawie technicznej przed I rundą. Podany skład zweryfikowany przez sędziego głównego nie może ulec zmianie w czasie trwania zawodów.
8. Zgłoszenia składu podstawowego wypełniają kierownicy klubów. W zgłoszeniu mogą figurować jedynie zawodnicy należący do danego klubu.

VI. ZASADY ROZGRYWANIA MECZÓW

1. W rozgrywanym meczu, gospodarze grają na pierwszej i trzeciej szachownicy białymi bierkami, a na drugiej i czwartej – czarnymi.
2. Na 15 minut przed rozpoczęciem meczu kapitanowie drużyn są zobowiązani przedłożyć na piśmie skład swojego zespołu, podając imiona i nazwiska zawodników w kolejności szachownic. Brak zgłoszenia składu upoważnia sędziego do wpisania składu z poprzedniej rundy, w przypadku I rundy będzie to skład podstawowy.
3. Po 15 min. od momentu rozpoczęcia meczu, jeśli jedna z drużyn nie zgłosiła się do gry, zostaje ogłoszony walkower, chyba że sędzia podejmie inną decyzję.
4. Spotkanie może być rozpoczęte o wyznaczonej godzinie, jeśli na sali gry znajduje się przynajmniej 3 zawodników jednej z drużyn. Jeśli jedna z drużyn nie skompletowała jeszcze minimalnego składu, należy uruchomić wszystkie zegary tej drużyny, ale obecni na sali zawodnicy nie mogą rozpocząć gry, aż do chwili gdy przybędzie przynajmniej trzeci zawodnik tej drużyny.
5. Sala gier powinna być odpowiednio przygotowana do meczu i otwarta 30 min przed rozpoczęciem meczu. W szczególności zawodnicy muszą mieć możliwość otrzymania ciepłych napojów, a pomieszczenie powinno być odpowiednio oświetlone i ogrzane.

VII. ZGŁOSZENIA DO ROZGRYWEK

1. Każda drużyna zgłoszona do Mistrzostw jest obowiązana opłacić wpisowe do rozgrywek.
2. Wpisowe należy wpłacać na konto Lubuskiego Związku Szachowego, w terminie 14 dni przed pierwszą rundą Mistrzostw. Po tym terminie wpisowe wzrasta o 50 zł.
3. Wpisowe do rozgrywek wynosi 150 zł, za drugą i następną drużynę z klubu 50% zniżki.
4. Kluby, które spełniły warunki, a następnie wycofały się z zawodów po rozpoczęciu I rundy ponoszą karę finansową w wysokości 200 zł. W przypadku oddania meczu walkowerem przez zespół, ponosi on karę finansową w wysokości 50 zł.
5. Zgłoszenie do rozgrywek na załączniku nr 1 niniejszego regulaminu musi zawierać:
 - a) skład podstawowy drużyny w kolejności szachownic (pełne imiona i nazwiska zawodników, dokładną datę urodzenia, kategorię szachową).
 - b) imię i nazwisko kapitana zespołu oraz kontakt tel. lub e-mail.
 - c) imię i nazwisko pełnoletniego opiekuna drużyny (jeżeli nie jest kapitanem) wraz z numerem telefonu i adresem e-mail.
6. Termin zgłoszeń składów osobowych do sędziego głównego Mistrzostw upływa 7 dni przed pierwszą rundą Mistrzostw.
7. Sędzia główny dokona potwierdzenia zgłoszonego składu podstawowego zespołu przez zamieszczenie składu drużyny w serwisie turniejowym umieszczonym na stronie Chessarbiter.com. Serwis ten jest wiążący dla weryfikacji rozgrywek.

8. Zgłoszenie do rozgrywek oznacza akceptację niniejszego regulaminu.

VIII. OCENA WYNIKÓW

O kolejności miejsc w turnieju kołowym decyduje:

1. Suma punktów meczowych (za wygrany mecz 2 pkt., za remis 1 pkt., za przegrany 0 pkt).
2. Suma (tzw. małych) punktów zdobytych przez wszystkich zawodników z drużyny w poszczególnych partiach wygrana, wygrana walkowerem 1pkt, remis 0,5 pkt., przegrana 0 pkt.
3. Wynik bezpośrednich meczy.
4. Wynik punktowy na pierwszej i kolejnych szachownicach
5. Punktacja Sonnenborna-Bergera
6. Dogrywka wg zasad określonych przez sędziego głównego.

O kolejności miejsc na szachownicy decyduje:

1. Liczba zdobytych pkt.
2. Wynik procentowy
3. Ranking PZSzach. uzyskany przez zawodnika.
4. Liczba zwycięstw.
5. Zawodnika ocenia się na szachownicy, na której rozegrał więcej niż 50% partii z uwzględnieniem wyników z innych szachownic. Jeżeli na szachownicach rozegrał tyle samo partii będzie oceniany na najniższej szachownicy jakiej grał.

IX. AWANSE I NAGRODY

1. Do II Ligi Juniorów może awansować klub, który jest członkiem LZSzach i PZSzach, posiada licencję klubową PZSzach oraz nie posiada drużyny w II Lidze Juniorów. W przypadku niemożności awansu lub rezygnacji prawo gry przechodzi na kolejną z tabeli drużynę, spełniającą powyższe warunki.
2. Drużyna, która uzyska awans do II Ligi zobowiązana jest w terminie 30 dni od zakończenia III ligi potwierdzić na piśmie swój udział w II Lidze Juniorów.
3. Trzy najlepsze drużyny otrzymują puchary oraz odpowiednio po 5 medali złotych, srebrnych, brązowych.
4. Ewentualne nagrody za wyniki drużynowe i indywidualne ogłaszane są przez Organizatora w komunikacie organizacyjnym.
5. Drużyny, które zajmą miejsca 1-4 otrzymają dyplomy.

X. SĘDZIOWIE I KIEROWNICTWO MISTRZOSTW

1. Organizatorem rozgrywek jest Lubuski Związek Szachowy, a kierownictwo nad przeprowadzeniem III ligi Juniorów sprawuje sędzia główny wyznaczony przez Zarząd LZSzach. Jest on jedyną instancją odwoławczą od werdyktów wydanych przez sędziów rundowych podczas meczów.
2. Podczas sesji grupowej mecze sędziuje sędzia rundowy wyznaczony przez sędziego głównego. Sędziowie prowadzący mecze muszą posiadać licencję sędziego PZSzach i mieć opłaconą roczną składkę sędziowską.
3. Rezultaty meczów podlegają weryfikacji przez sędziego głównego na podstawie dostarczonych protokołów meczowych. Ewentualne odwołania, w przypadku wystąpienia nieprawidłowych rezultatów na szachownicy, należy kierować na adres sędziego głównego.
4. Sędzia główny jest zobowiązany do prowadzenia serwisu turniejowego na stronie internetowej LZSzach, publikowania wyników i innych informacji ligowych w komunikatach.

XI. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. W sprawach nie objętych niniejszym regulaminem należy stosować odpowiednie przepisy Kodeksu Szachowego wyd. z 2007 r. z późniejszymi zmianami oraz Komunikatów Drużynowych Mistrzostw Województwa wydanych przez LZSzach.
2. Zmiany niniejszego Regulaminu mogą nastąpić jedynie na podstawie nowelizacji przepisów PZSzach lub decyzji Zarządu Lubuskiego Związku Szachowego.
3. Zawodnicy ubezpieczają się we własnym zakresie.
4. Odwołania od decyzji sędziów rundowych można składać tylko na piśmie, w terminie do 2 dni po rozegraniu meczu.
5. Zaleca się żeby organizator meczu poinformował o meczu i wynikach lokalne media, rozpropagował informacje o meczu wśród społeczności lokalnej .
6. Interpretacja Regulaminu jest wyłączną kompetencją sędziego głównego zawodów.
7. Ostateczna interpretacja Komunikatu organizacyjnego należy do Organizatora.

**Regulamin wchodzi w życie decyzją Zarządu Lubuskiego Związku Szachowego
dn. 9 stycznia 2016**

Prezes LZSzach.

Andrzej Modzelan

Sekretarz LZSzach.

Paweł Partyka

.....
(pieczęć klubu)

**ZGŁOSZENIE DRUŻYNY
DO III LIGI WOJEWODZTWA LUBUSKIEGO JUNIORÓW**

Klub / drużyna	
Adres, telefon, fax e-mail	
Kierownik drużyny, telefon, e-mail	
Kapitan drużyny	

ZASADNICZY SKŁAD DRUŻYNY

Szach.	Nazwisko i imię	Kat.	Ranking FIDE	Data urodzenia	Uwagi
Junior Starszy					
1					
Juniorzy Młodzi					
2					
3					
Juniorka					
4					
ZAWODNICY REZERWOWI					
Junior Starszy					
1a					
Junior Młodszy					
2a					
2b					
Juniorka					
4a					

Data zgłoszenia:

Czytelny podpis