

Tematy kursu doszkalającego dla nauczycieli z woj. Lubuskiego w ramach projektu PZSzach. – „Edukacja przez Szachy”.

Sędziowanie: 1h

Najczęstsze sytuacje wzbudzające nieporozumienia:
figura dotknięta, posunięcie wykonane, posunięcie nieprawidłowe

Posunięcia specjalne i poprawne ich wykonywanie:
roszada, bicie w przelocie, promocja pionka

Zasady rozgrywania turniejów klasyfikacyjnych
tempo gry a maksymalna kategoria, zapis

Fazy gry: 4h teoria 4h ćwiczenia

Debiut:
cele do osiągnięcia w debiucie, poprawny rozwój figur

Gra środkowa:
etapy myślenia nad posunięciem, podstawowa ocena pozycji, liczenie wariantów

Gra końcowa
podstawowe maty - przypomnienie, końcówki pionkowe, wieżowe, lekkofigurowe.
Jak ratować partie przy przewadze przeciwnika, pat, wieczny szach, zły goniec, wścikła wieża.

Gospodarowanie czasem

Taktyka i strategia: 3h teoria 4h ćwiczenia

Podstawowe elementy strategiczne
wolna linia, diagonalą, płacówka, łańcuch pionkowy

Elementy taktyki
najczęstsze motywy – podwójne uderzenie, związanie, uderzenie z odsłony

Realizacja przewagi
zagadnienie wymiany, jak ratować partie przy przewadze materialnej przeciwnika