

Regulamin Ligi Województwa Lubuskiego Juniorów 2015

1. Cel rozgrywek

- Wyłonienie najlepszej drużyny Juniorów Województwa Lubuskiego.
- Wyłonienie drużyn awansujących do II Ligi Juniorów.
- Popularyzacja szachów w regionie oraz umożliwienie zdobywania wyższych kategorii szachowych.

2. Organizator

- Organizatorem jest Lubuski Związek Szachowy, który może zlecić wykonanie zadania.

3. Termin i miejsce

- Zawody rozegrane są w systemie 2 zjazdów w grupach „Północ, Południe” i finałem z udziałem 2 najlepszych drużyn z każdej grupy, 2-3 mecze w trakcie zjazdów.
- Terminy zjazdów: 25 kwietnia, 23 maja i finał 20 czerwca.
- Zmiana ogłoszonych terminów może zostać dokonana przez Zarząd LZSzach tylko w wyjątkowych sytuacjach i ogłoszonej przynajmniej 14 dni przed zjazdem.

4. Uczestnictwo

- W rozgrywkach mają prawo uczestniczyć drużyny klubów zarejestrowanych w LZSzach, które nie mają zaległości finansowych w stosunku do LZSzach, Zarząd LZSzach może dopuścić drużyny nie zrzeszone w klubach.
- W III Lidze Juniorów może uczestniczyć więcej niż jedna drużyna danego klubu.

5. Zgłoszenia

- Kluby zobowiązane są do przesłania potwierdzenia udziału w zawodach wraz ze składem drużyn na adres elektroniczny sędziego głównego: p.partyka@poczta.fm, w nieprzekraczalnym terminie do 18 kwietnia 2015. Wraz ze zgłoszeniem należy dokonać opłaty startowej 150 zł od pierwszej drużyny i 100 zł od kolejnej.
- Kluby, które spełniły warunki, a następnie wycofały się z zawodów po rozpoczęciu I rundy ponoszą kare finansową w wysokości 200 złotych.

6. System Rozgrywek

- Liga Juniorów zostanie rozegrany systemem dojazdowym, 2-3 mecze w trakcie zjazdów.

7. Skład drużyny

- Drużyna składa się z 6 zawodników jednego klubu :
 - 1 szachownica junior starszy do lat 18 rocznik 1997 i młodszy
 - 2 szachownica junior starszy do lat 18 rocznik 1997 i młodszy
 - 3 szachownica junior młodszy do lat 14 rocznik 2001 i młodszy
 - 4 szachownica junior młodszy do lat 14 rocznik 2001 i młodszy
 - 5 szachownica juniorka starsza do lat 18 rocznik 1997 i młodszy
 - 6 szachownica juniorka młodszy do lat 14 rocznik 2001 i młodszy
- Jeśli klub posiada dwie drużyny w rozgrywkach ligowych drugi skład może być składem rezerwowym pierwszej drużyny, bez możliwości powrotu zawodnika do drugiej drużyny.
- Zawodnicy rezerwowi mogą być zgłaszani ale zawsze za zawodnikami składu podstawowego. Przy ustalaniu składu na mecz obowiązuje tzw. “system drabinkowy”. W meczu nie można wystawić zawodnika, który nie został zgłoszony do rozgrywek. Dopuszczalna liczba zawodników rezerwowych zgłoszonych do składu drużyny wynosi 6 .
- Kolejność zawodników, podana w składzie zweryfikowanym przez sędziego głównego nie może ulec zmianie w czasie trwania zawodów.
- Zmiana barw klubowych zawodnika, który rozegrał już partię w trakcie trwania mistrzostw, uniemożliwia jego dalszy start w tej edycji.

8. Przepisy turniejowe

- Turniej eliminacyjny Tempo gry: 60 min. na partię dla każdego zawodnika.
- Turniej finałowy Tempo gry: 60 min. + 30 sekund za posunięcie na partię dla każdego zawodnika.

- Obowiązują aktualne przepisy gry FIDE.
- Turniej zostanie zgłoszony do oceny norm okręgowych LZSzach.

9. Zasada rozgrywek Ligi Juniorów

- Liga Juniorów w sezonie 2015 została podzielona na dwie grupy: „Północ” i „Południe”. W każdej grupie zostanie rozegrany turniej kołowy. Dwie najlepsze drużyny z każdej grupy rozegrają turniej finałowy zgodnie z zasadom:
1 drużyna z północy – 2 drużyna z południa
1 drużyna z południa – 2 drużyna z północy
Zwycięzcy pojedynków zagrają o miejsca 1-2, a kolejne drużyny o miejsca 3-4.
- Mecze w grupach i mecz finałowy zostanie rozegrany systemem dojazdowym, 2-3 rundy dziennie.
- Na 15 minut przed rozpoczęciem meczu kapitanowie drużyn są zobowiązani przedłożyć sędziemu rundowemu na piśmie skład swojego zespołu, podając imiona i nazwiska zawodników w kolejności szachownic. Od tej chwili podany skład nie może już ulec zmianie. Kapitan jest obowiązany podać skład swojej drużyny, bez względu na ich obecność na sali gier.
- Po 15 minutach od momentu rozpoczęcia meczu, jeśli jedna z drużyn nie zgłosiła się do gry, zostaje ogłoszony walkower.
- Zawodnik, który pojawi się przy partii z 15 minutowym opóźnieniem licząc od momentu rozpoczęcia meczu przegrywa partię.
- Spotkanie może być rozpoczęte o wyznaczonej godzinie, jeśli na sali gry znajduje się przynajmniej 3 zawodników jednej z drużyn. Jeśli jedna z drużyn nie skompletowała jeszcze minimalnego składu, należy uruchomić wszystkie zegary tej drużyny, ale obecni na sali zawodnicy nie mogą rozpocząć gry, aż do chwili gdy przybędzie przynajmniej trzeci zawodnik tej drużyny.
- Sędzia główny dokona pisemnego potwierdzenia zgłoszonego składu podstawowego zespołu i tylko ten dokument jest wiążący dla weryfikacji rozgrywek. Protokoły meczowe są weryfikowane przez sędziego głównego.

10. Ocena wyników

- O kolejności miejsc w turnieju kołowym decyduje:
 1. Suma punktów meczowych (za wygrany mecz 2 pkt., za remis 1 pkt., za przegrany 0 pkt)
 2. Suma (tzw. małych) punktów zdobytych przez wszystkich zawodników z drużyny w poszczególnych partiach – wygrana, wygrana walkowerem 1 pkt, remis 0,5 pkt., przegrana 0 pkt.
 3. Wynik bezpośrednich meczy.
 4. Wynik punktowy na pierwszej i kolejnych szachownicach
 5. Punktacja Sonnenborna-Bergera.
- W przypadku wyczerpania wszystkich kryteriów o miejscu drużyn zdecyduje mecz dogrywkowy.

11. Zasada awansu

- Do II Ligi Juniorów może awansować wyłącznie drużyna klubu, która jest członkiem zwyczajnym PZSzach i posiada licencję klubową PZSzach.
- Zwycięzca III Ligi Juniorów LZSzach uzyskuje awans do II ligi juniorów, zgodnie z Regulaminem Drużynowych Mistrzostw Polski Juniorów wydanym przez PZSzach.
- W przypadku niemożliwości awansu (np. klub posiada drużynę w II lidze) lub rezygnacji, prawo awansu może przejść na następną z końcowej tabeli drużynę.
- Drużyna która uzyska awans do II Ligi zobowiązana jest w terminie 30 dni od zakończenia III ligi potwierdzić na piśmie swój udział w II Lidze Juniorów 2015.

12. Sędziowie i kierownictwo mistrzostw

- Organizatorem rozgrywek jest Lubuski Związek Szachowy, a kierownictwo nad przeprowadzeniem III ligi Juniorów sprawuje sędzia główny wyznaczony przez Zarząd LZSzach. Jest on jedyną instancją odwoławczą od werdyktów wydanych przez sędziów rundowych podczas meczów.

- Podczas sesji grupowej mecze sędziuje sędzia rundowy wyznaczony przez sędziego głównego. Sędziowie prowadzący mecze muszą posiadać licencję sędziego PZSzach i mieć opłaconą roczną składkę sędziowską.
- Rezultaty meczów podlegają weryfikacji przez sędziego głównego na podstawie dostarczonych protokołów meczowych. Ewentualne odwołania, w przypadku wystąpienia nieprawidłowych rezultatów na szachownicy, należy kierować na adres sędziego głównego.
- Sędzia główny jest zobowiązany do prowadzenia serwisu turniejowego na stronie internetowej LZSzach, publikowania wyników i innych informacji ligowych w komunikatach.

13. Postanowienia końcowe

- W sprawach nie objętych niniejszym regulaminem należy stosować aktualne przepisy gry FIDE oraz odpowiednie przepisy Kodeksu Szachowego .
- W kwestiach spornych wyłączność interpretacji posiada sędzia główny zawodów. Odwołania od decyzji sędziów rundowych można składać tylko na piśmie, w terminie do 2 dni po rozegraniu meczu. Warunkiem rozpatrzenia odwołania jest umieszczenie w protokole zawodów zapowiedzi protestu.
- Zwycięskie zespoły w III lidze Juniorów otrzymają puchary i dyplomy.
- Zaleca się żeby organizator meczu poinformował o meczu i wynikach lokalne media, rozpropagował informacje o meczu wśród społeczności lokalnej .

Prezes LZSzach

Andrzej Modzelan

Sekretarz LZSzach

Paweł Partyka